

報道関係者各位
プレスリリース

2015年1月15日
株式会社 24Frame

現在特許出願中！

**闘う自分/他人の晴れ姿が、世界に向けて
自動的に実況される「全員集合ボスバトル」！**

これはまったく新しい「ゲーム実況体験」！

ゲームの企画・制作・販売を手がける 24Frame(東京都渋谷区、代表:友野祐介、
HP:<http://24fps.jp/>)は、本日、iPhone 向けゲームアプリ『サバイバル PG』を
リリースいたしました。

『サバイバル PG』公式 HP <http://survival.24fps.jp>

**▼家庭用ゲームとソーシャルゲームの狭間で葛藤・・・
なんてしてる場合じゃない！
面白さの真実はいつもひとつ！**

基本はオーソドックスな RPG でありつつ、
出てくるのは美少女などでなく奇妙などうぶつさんであったり
ソーシャルゲームには珍しい「フィールド」があったり、
ゲームの見せ場が「ゲーム実況連動」だったり
現代性と普遍性がとっちらかって共存する本作「サバイバル PG」は
家庭用、スマートフォンのゲーム、映画、放送などの 24Frame の
奇妙なポートフォリオをそのまま反映した(粗削りながらも)唯一無二のゲームです。

至らぬ部分も多くある状態ですが、これから細く長くサバイバルしつつユーザーのみなさんに他では味わえない体験を提供していきたいと考えておりますのでぜひ、長い目で見ていただきつつの応援をお願いいたします。

▼『サバイバル PG』ストーリー

陸の孤島に閉じ込められた主人公は、ヒツジ教官と呼ばれる男に謎の首輪をつけられ、生き残りを賭けたサバイバルPGゲームを強要される。スミツキと呼ばれる原住民とは？かつて存在したというニンゲンとは？島からの脱出を目指して、1000日生き残れるか！？

【『サバイバル PG』基本情報】

- ・タイトル: サバイバル PG
- ・ジャンル: ロールプレイング
- ・対応 OS: iOS6 以上
- ・提供先ストア: App Store
- ・利用料金: 基本プレイ無料+アプリ内課金
- ・配信日: 2015年1月15日
- ・開発・提供: 株式会社 24Frame
- ・公式 HP: <http://survival.24fps.jp>
- ・公式ニコニコ動画ちゃんねる: <http://ch.nicovideo.jp/24fps>
- ・公式 Youtube チャンネル:
<https://www.youtube.com/channel/UCItJNU7dQftKwp8Uu5xBOEQ>
- ・Facebook:
https://www.facebook.com/pages/株式会社_24Frame/1427356897545918
- ・Twitter: https://twitter.com/co_24Frame

【会社概要】

当社は、『イナズマイレブン』『レイトン教授シリーズ』『デジモンワールド』、ホラーゲーム『零』等、人気ゲームのシナリオ・ディレクションを手がけた友野祐介が代表を務める会社です。

メジャータイトルを手がけた実績を活かし、ゲームの企画・開発から、NHK『ビットワールド』との連動ゲーム開発等、幅広く展開しています。今後は「どこもかぶらないコンテンツ！」を目指した自社タイトルを増強していく予定です。

- ・社名： 株式会社 24Frame
- ・所在地： 〒151-0051 東京都渋谷区千駄ヶ谷 5-15-13
千駄ヶ谷エレガンス 401
- ・代表者： 友野祐介
- ・設立： 2009年10月

- ・事業内容：
 - 1.家庭用ゲームソフトの企画、制作、販売
 - 2.映像ソフトの企画、制作、販売、配給
 - 3.前各号に付帯する一切の事業

【本リリースに関するお問い合わせ先】
株式会社 24Frame（担当：友野/倉元）
03-5315-4780
info@24fps.jp